

Guide de l'animation socioculturelle

Conception et pilotage de projets



Les étapes du projet d'animation.....	7
La notion d'objectif.....	9
Le projet pédagogique	11
Le projet d'animation.....	13
L'évaluation	15
La fiche séance.....	17
La préparation d'une activité.....	19

Approches et références éducatives



Les grandes tendances pédagogiques.....	21
Les compétences psychosociales.....	23

Gestion des groupes et des comportements



Des conseils pour la gestion de groupe.....	25
Autorité – Sanction – Puniton (1).....	27
Autorité – Sanction – Puniton (2).....	29
Les règles de vie.....	31
Gérer des comportements inappropriés.....	33
Les douces violences.....	35
Grands groupes – Petits groupes.....	37
Le leader positif.....	39

Démarches pédagogiques



La démarche scientifique.....	41
La démarche activités physiques.....	43
Le S.M.O.G.....	45
La démarche activités manuelles.....	47
L'éducation aux médias et à l'information.....	49
Les débats philo.....	51
La concertation.....	53
Les grands jeux.....	55
Les activités musicales.....	57
Les jeux d'expression.....	59

Outils et pratiques d'animation



L'organisation d'un séjour.....	61
Les sorties.....	63
La sortie baignade.....	65
En cas de blessure – malaise maladie.....	67

Organisation des temps et de la vie quotidienne



Le temps libre.....	69
Le temps calme.....	71
Les temps d'accueil.....	73
Les temps de sieste.....	75
Le temps du repas.....	77

Développement de l'enfant et besoins spécifiques



L'enfant de 3 à 5 ans.....	79
L'enfant de 6 à 8 ans.....	81
L'enfant de 9 à 11 ans.....	83
L'enfant de 12 à 15 ans.....	85
Les enfants à besoins spécifiques.....	87

Les fiches pratiques de ce guide sont utilisables individuellement, elles sont indépendantes et détachables. Pour autant, elles peuvent être regroupées par grandes thématiques qui vous aideront à avoir une vision d'ensemble et à les retrouver plus facilement.